
SUMO RC (3KG, 1KG, 0.5KG) 2025

1. Deskripsi

Lomba Robot Sumo RC merupakan salah satu jenis lomba robot yang bertujuan untuk melatih mengendalikan dan strategi robot dalam permainan sumo, robot yang terkuat berada di arena dinyatakan pemenang..

2. Syarat dan Ketentuan

- 1) Peserta Robot Sumo adalah siswa dengan kategori dengan jenjang SD, SMP, SMA dan OPEN
 - Sumo RC 3kg : SD, SMP, SMA dan OPEN
 - Sumo RC 1kg : SD, SMP, SMA dan OPEN
 - Sumo RC 0.5 kg : SD, SMP, SMA dan OPEN
- 2) Satu Team terdiri dari minimal 3 siswa dan maksimal 5 siswa.
- 3) Peserta telah memenuhi syarat administrasi (Pendaftaran dan Pembayaran)
- 4) Terdapat hadiah pembinaan sebesar total Rp 15.000.000 untuk kategori SUMO OPEN (RC dan Auto), dengan syarat jumlah peserta masing2 kategori minimal 15 team.

3. Spesifikasi Robot

- 1) Setiap tim hanya diperbolehkan menggunakan 1 robot untuk bertanding dilapangan. (1 tim 1 robot, tidak boleh bertukar dengan tim yang lain).
- 2) Peserta boleh menggunakan "robot-kit" yang telah ada dipasar, dengan dimodifikasi sebagian, ataupun boleh membuat sendiri seluruh bagian robot yang akan dilombakan.
- 3) Pada saat kompetisi robot harus dalam bentuk yang sudah dirakit dan siap digunakan.
- 4) Ukuran Robot tidak melebihi 20 cm x 20 cm pada saat kondisi idle atau initial posisi.
 - Sumo RC 3kg :
 - Ukuran robot tidak melebihi 20 cm x 20 cm pada saat kondisi idle atau initial posisi.
 - Berat robot + batrai tidak boleh melebihi 3 kg (tidak termasuk remot kontroler).
 - Sumo RC 1kg
 - Ukuran robot tidak melebihi 15 cm x 15 cm pada saat kondisi idle atau initial posisi.
 - Berat robot + batrai tidak boleh melebihi 1 kg (tidak termasuk remot kontroler).
 - Sumo RC 0.5kg



-
- Ukuran robot tidak melebihi 10 cm x 10 cm pada saat kondisi idle atau initial posisi.
 - Berat robot + batrai tidak boleh melebihi 0.5 kg (tidak termasuk remot kontroler).

5) Tidak ada batasan untuk tinggi robot.

6) Robot bekerja sesuai kendali remote control dengan catudaya baterai kering 12V dengan toleransi maksimal 1V, atau setara batere 3S. dan hanya diperbolehkan menggunakan 1pcs baterai di robot.

7) Dilarang menggunakan catu daya dari bahan yang berbahaya.

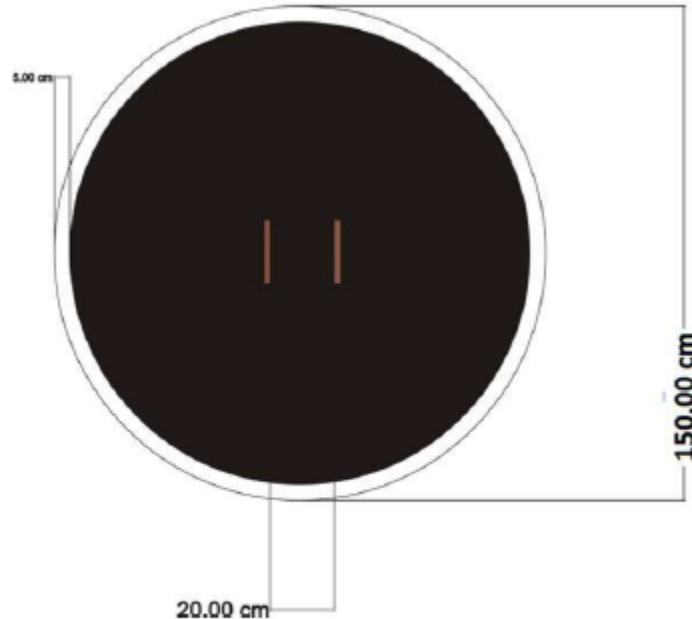
8) Robot tidak boleh merusak properti lapangan.

9) Robot tidak diperbolehkan mengeluarkan cairan, api atau yang lainnya,

10) Robot tidak boleh mencekram lapangan baik menggunakan diaphragms, sution cup, dan yang lainnya.

4. Spesifikasi Lapangan

1) menggunakan bahan papan MDF (Medium Density Fibreboard) dan dilapisi dengan black rubber sheet dengan ketebalan kurang lebih 5 cm berwarna hitam dengan diameter 150 cm untuk sumo 3kg dan 100cm untuk 1kg/0.5kg. Garis luar lapangan berwarna putih dengan tebal sekitar 10 cm.



Gambar 1. Arena

5. Peraturan Pelombaan

1) Sebelum perlombaan

- Tim checker akan melakukan pengecekan beberapa hal sebagai berikut (Tegangan catu daya robot, Dimensi robot, Kepemilikan robot/label)
- Jika robot tidak sesuai dengan ketentuan, maka tim diberikan waktu 5 menit untuk menyesuaikan spesifikasi robot saat itu juga. Jika masih tidak sesuai dengan batas yang ditentukan. Tim di anggap gugur.
- Setiap tim wajib menunjukkan dan memakai kelengkapan keamanan (sarung tangan dan sepatu).

2) Sesi Perlombaan

- Perlombaan menggunakan sistem poin dan sistem knockout.
- Posisi start robot boleh di mana saja di belakang garis lurus.
- Game di lakukan dengan maksimal 3 rounds.
- Robot dinyatakan menang jika robot lawan keluar dari lapangan,

-
- Jika kedua robot sama sama keluar lapangan, maka robot pertama yang keluar lapangan di nyatakan kalah.
 - Pemenang dari game ini adalah yang telah memenangkan 2 rounds.
 - Robot akan dikarantina sebelum pertandingan.
 - Apabila terdapat salah satu robot berhenti/tidak bergerak sama sekali selama 10 detik, maka robot tersebut dinyatakan kalah (tidak mendapat poin).
 - Apabila kedua robot sama-sama berhenti, maka dilakukan pertandingan ulang
 - Pemberian waktu SERVICE TIME selama 1 menit untuk menyiapkan robot sebelum pertandingan dimulai. Diperbolehkan mengganti part yang flexible atau identik.
 - Setiap tim di berikan 1 kali time out selama 1 menit setiap pertandingan (3 rounds). Time out di lakukan setelah game dan jika ada tim yang meminta. Penggantian batere tidak di perbolehkan pada saat time out.

6. Sistem Penilaian

- 1) Robot dinyatakan menang jika robot lawan keluar dari lapangan
- 2) Pemenang dari game ini adalah yang telah memenangkan 2 rounds.
- 3) Game dinyatakan seri jika tidak ada robot yang menang dalam waktu 3 menit.
- 4) Death match terjadi jika masih tidak ada pemenang setelah 3 rounds.
- 5) Jika terjadi death match, maka dilakukan pertandingan ulang sampai ada pemenangnya

7. Pelanggaran

- 1) menyentuh robot selama pertandingan tidak diperbolehkan kecuali secara eksplisit diizinkan oleh wasit.
- 2) Ukuran robot tidak sesuai dengan ketentuan yang telah ditentukan

Rule di adopsi dari berbagai kegiatan lomba robot Nasional dan Internasional